

# ANFANGSBUCHSTABEN-SPIEL

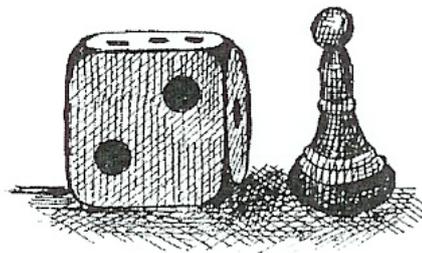
---

Material: Zahlenwürfel, pro Spieler eine Spielfigur, Spielmarken

Spielanleitung: Wer an der Reihe ist, rückt die gewürfelte Zahl vor und nennt eine Stadt, etwas zum Essen etc. je nach der gewürfelten Zahl und dem erreichten Buchstaben.

Für richtige Antworten gibt es eine Spielmarke.

SiegerIn: Wer nach 3 Runden die meisten Spielmarken hat.



- 1 Würfel
- 1 Spielfigur

Was der Spieler wissen sollte:

Jedesmal wenn er...

...eine 1 würfelt: eine Stadt.

...eine 2 würfelt: etwas, das man essen kann.

..eine 3 würfelt: ein Tier.

..eine 4 würfelt: ein Land.

..eine 5 würfelt: eine berühmte Person.

..eine 6 würfelt: einen Vornamen.

# ANFANGSBUCHSTABEN-SPIEL

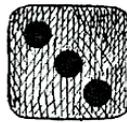
|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| W | P | T |   | L | N | D |
| S |   | F |   | T |   | B |
| R |   | L |   | G |   | E |
| F |   | B |   | L |   | M |
| I |   | O |   | K |   | R |
| E |   | E | V | H |   | Z |
| A |   | D | K | M |   | P |



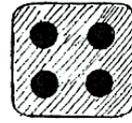
= STADT



= ETWAS,  
DAS MAN  
ESSEN KANN



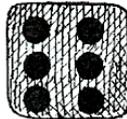
= TIER



= LAND



= BERÜHMTE PERSON



= VORNAME