

Préparation aux jeux de balle **Vorbereitung für Ballsportarten**

Stufe 5. & 6. Klassen PS

Voraussetzung 240 Französisch-Lektionen

Zeitbedarf etwa 20 Minuten pro Übung, unabhängig einsetzbar

Unterrichtsformen Klasse, Partner, Mannschaften

Inhalt

Lehrerkommentar	Seite 1
Spielanleitungen	Seite 1 - 4
Wörterliste	Seite 5

Préparation aux jeux de balle

Vorbereitung für Ballsportarten

Kompetenzbeschreibungen aus dem Lehrplan 21

Die Schülerinnen und Schüler ...

... können in kleinen Teamspielen den Ball annehmen und abspielen
(z.B. bzgl. Regeln, Team- und Feldgrösse).

... können den Ball oder das Spielobjekt in kleinen Spielen führen. BS.4 B 1

Kurzbeschreibung

Die Grundlage für jede Art von Ballsport ist die Behandlung und Führung des Balls. Seit der Unterstufe wird diese Fähigkeit eingeübt. Weitergeübt wird sie, mit erhöhten Anforderungen in der Mittelstufe. Die Regeln der Übungsspiele werden auf Französisch, wenn nötig mithilfe von Vorzeigen, vermittelt.

Geplanter Ablauf

Jeu 1 Chiper la balle / Ball klauen

Material: Pro Teilnehmenden 1 Ball (Tennisball, Handball, Gymnastikball...)

Die Teilnehmenden prellen ihren Ball durch das Spielfeld. Dabei versuchen sie gleichzeitig mit der freien Hand einen andern Ball zu erobern.

Gelingt dies, prellen sie mit 2 Bällen weiter. Die Person, welche einen Ball verloren hat, darf einen Ball zurückerobern, jedoch nicht den gleichen.

Varianten

- _ Wer den Ball verloren hat, darf sich nur rückwärts bewegen.
- _ Verschiedene Bälle verwenden.
- _ Einen Teil der Mitspieler ohne Ball beginnen lassen.
- _ Den Ball nicht prellen, sondern mit dem Fuss dribbeln. Zugleich versuchen, einem Gegner den Ball aus dem Feld zu kicken.

Chacun fait rebondir sa balle sur le terrain de jeu. En même temps tu essaies de chiper la balle de quelqu'un. Si tu as réussi, tu continues avec 2 balles. Si tu as perdu ta balle, tu dois chiper une balle, mais pas celle que tu as perdue.

Jeu 2 Le pêcheur / der Fischer

Material: Pro Teilnehmendem 1 Ball (Tennisball, Handball, Gymnastikball....)

Der Fischer (ohne Ball) auf der einen Seite des Spielfeldes, die Fische (mit Ball) auf der gegenüberliegenden Seite. Der Fischer gibt bei jedem Durchgang vor, wie der Ball transportiert werden muss (prellen vorwärts, rückwärts, mit dem Fuss, mit der Hand rollen ...).

Auf Kommandoruf des Fischers (*Qui a peur du pêcheur?*) werden die Seiten gewechselt. Wer vom Fischer berührt wird, wird beim nächsten Durchgang zum Helfer des Fischers. Gewonnen hat die Person, welche zuletzt gefangen wird.

Variante

Der Fischer darf sich nur auf eine bestimmte Art bewegen (rückwärts, auf allen Vieren, vorwärts, hüpfend ...).

Le pêcheur va pêcher les poissons. Au signal du pêcheur (Qui a peur du pêcheur ?), les poissons doivent changer de rive. Il essaie de les capturer. Celui qui est touché, devient assistant du pêcheur.

Jeu 3 Dingue / verrückt

Material: einige Bälle mehr als Spieler

Die Spielleitung wirft Bälle hoch ins Spielfeld hinein. Alle Spielenden halten die Bälle durch Prellen oder Hochwerfen so lange wie möglich am Leben. Liegt der erste Ball am Boden, ruft die Spielleitung laut *un*, beim zweiten *deux* usw. Liegt der x-te Ball, je nach Abmachung, am Boden, wird die Zeit gestoppt. *Vous devez tenir les balles en air. Chaque balle qui reste par terre compte pour un point. A la cinquième balle, le jeu est terminé. Regardez bien, faites attention.*

Jeu 4 Allô / hallo

Material: 1 Ball

Die Spielenden stehen im Kreis um ein Kind in der Mitte der Halle. Dieses wirft den Ball hoch in die Luft und ruft dabei den Namen eines anderen Kindes. Alle ausser das gerufene Kind rennen davon, das genannte Kind behändigt den Ball und ruft laut „allô“. Alle müssen sofort stehen bleiben. Das Kind wirft den Ball einem beliebigen Kind zu. Kann dieses den Ball fangen, wird es neu Werfender im Halbkreis, - wenn nicht, macht das vorige Kind weiter.

Mettez-vous en demi-cercle. X, tu lances la balle le plus haut possible. En même temps, tu appelles un camarade, par exemple Y.

Y. attrape la balle et crie « allô » en même temps. Toute la classe s'arrête immédiatement. Maintenant, tu lances la balle à quelqu'un d'autre.

La personne qui attrape la balle, recommence le jeu.

Statt « allô » können auch andere französische Wörter gerufen werden, z.B. Wörter aus dem aktuellen Parcours von „Mille feuilles“.

Jeu 5 Concert de balle / Ballkonzert

Material: Pro Teilnehmendem 1 Ball (Tennisball, Handball, Gymnastikball...)

Die Kinder singen gemeinsam ein französisches Lied (ev. Kanon) und prellen dazu im Takt. *On chante xxx. En chantant, vous faites rebondir la balle au rythme de la chanson.*

Varianten

_ Eine Gruppe prellt Halbe, die andere Viertel.

_ *La moitié de la classe fait les blanches, l'autre moitié fait les noires.*

_ Verschiedene Bälle verwenden.

On utilise différentes balles. Un groupe prend les ballons de basket, l'autre les balles de tennis.

_ Mit der andern Hand den offbeat schnippen.

Avec l'autre main vous faites claquer les doigts en contrerhythme (offbeat).

_ Halbe prellen, Viertel gehen (oder umgekehrt).

En même temps que vous faites rebondir la balle, vous marchez en double-pas.

Jeu 6 Balle de sauvetage / Rettungsball

Material: 7 bis 8 Bälle, 2 bis 3 Spielbänder

2 bis 3 Kinder werden als Fänger gekennzeichnet. Die Fänger versuchen, frei stehende Kinder zu berühren. Bei Gelingen wechseln sie die Rollen. Ein Kind kann nicht gefangen werden, wenn es einen Ball in Händen hält.
2 élèves sont chasseurs. Ils doivent toucher les autres joueurs. Si tu es touché, tu deviens chasseur. Tu ne peux pas être attrapé lorsque tu tiens une balle dans les mains. Mais il y a seulement 7 balles. Alors faites circuler rapidement les balles et observez bien, qui est en danger.

Jeu 7 La chasse de bisons / die Bisonjagd

Material: Mehrere Softbälle

Ausgangslage wie in jeu 2. Die Bälle in einem Behälter im Mittelkreis. Sobald der Jäger zu den Bällen rennt, versuchen sich die Bisons hinter die gegenüberliegende Spielfeldlinie zu retten. Der Jäger versucht, möglichst viele Bisons zu treffen. Nach drei Durchgängen erhält ein neuer Jäger die Chance. Wer wird erfolgreichster Jäger?

Dans le réservoir il y a des „flèches“ pour chasser des bisons. Les bisons sont dans les prés. Le chasseur indien s’est caché derrière la ligne, les bisons s’enfuient, le chasseur court pour prendre des flèches, pour tirer et toucher des bisons. Après trois manches, on change de chasseur.

Benötigtes Material

Alle Arten von Bällen und Spielbändern

Zusätzliche Infos: Patrick Lehner „Spielball für kleine und grosse Gruppen“
rex-Verlag, Luzern, 2007 ISBN 13: 978-3-725-20822-7

Wörterliste

Vorwärts	en avant
der Spielbändel	le brassard
rückwärts	en arrière
Tennisball	la balle de tennis
Hüpfen	sauter
Halbe (-Note)	la blanche
Viertel (-Note)	la noire
Handball	le ballon de handball
Gymnastikball	le ballon de gymnastique
Volleyball	la balle de volley-ball
Basketball	le ballon de basket

Impressum

Ausgearbeitet von Thomas Wilde

Projekt Passepartout der Kantone Basel-Stadt und Basel-Landschaft

Gestaltung Rezia Buchli www.atelierbuchli.ch