

Jeux de balle avec partenaire Partnerballspiele

Stufe 5. & 6. Klassen PS

Voraussetzung 240 Französisch-Lektionen

Zeitbedarf etwa 20 Minuten pro Übung, unabhängig einsetzbar

Unterrichtsformen Partnerspiele

Inhalt

Lehrerkommentar	Seite 1
Spielanleitungen	Seiten 1 - 4
Wörterliste	Seite 4

Jeux de balle avec partenaire

Partnerballspiele

Kompetenzbeschreibungen aus dem Lehrplan 21

Die Schülerinnen und Schüler können...

- ... Regeln beim Spielen in kleinen Gruppen umsetzen
- ... den Weg des Balls oder des Spielobjekts und den freien Raum erkennen (z.B. freilaufen, anbieten, in den freien Raum spielen)
- ... können aus dem Lauf ein Ziel treffen BS.4 B 1

Kurzbeschreibung

In der Partnerübung wird die Grundlage für das Teamspiel gelegt. Die Aufmerksamkeitsschulung auf Ball und Partner wird gleichzeitig geübt und das kooperative Spiel entwickelt. Die für die Übungsspiele nötigen Regeln werden auf Französisch, wenn nötig mithilfe von Vorzeigen, vermittelt.

Geplanter Ablauf

Jeu 1 *La marionnette / die Marionette*

1 Ball pro Paar

Eine Person als Marionette prellt pausenlos einen Ball. Eine Person hinter ihr steuert sie durch Befehle. Zusammenstöße mit anderen Paaren sind zu vermeiden. Wechsel nach wenigen Minuten.

Cet exercice se fait par deux. L'un est la marionnette, l'autre le marionnettiste.

La marionnette fait rebondir la balle en marchant. Le marionnettiste peut guider la marionnette avec des ordres: partez, à droite, à gauche, plus vite, plus lentement, stop. A mon signe, vous changez de rôle.

Jeu 2 Les dix / Zehnerli

1 Ball pro Paar

Die Spielenden müssen nacheinander 10 Mal eine Aufgabe lösen, dann 9 mal eine andere und so weiter, ohne einen Fehler zu machen. Wird ein Fehler gemacht, so muss man an dieser Aufgabe nochmals von vorne beginnen. Der Partner zählt laut mit. Die 10 Aufgaben sind mit Vorteil auf grosse Plakate geschrieben und/oder gezeichnet. Vorgängig wird jede Aufgabe demonstriert.

*Vous cherchez un partenaire qui est aussi votre arbitre.
L'arbitre compte et contrôle.*

10x lancer la balle contre le mur et la rattraper.

9x lancer la balle contre le mur d'en bas avec les deux mains, taper dans les mains et rattraper la balle.

8x lancer la balle contre le mur, la faire rebondir du sol et la rattraper.

7x lancer la balle contre le mur via le sol et la rattraper.

6x faire rebondir la balle, taper 2 fois dans les mains et l'attraper.

5x lancer la balle contre le mur avec la main gauche et la rattraper avec la main droite et vice-versa.

4x faire rebondir la balle, agiter la jambe au-dessus et la rattraper.

3x faire rebondir la balle, faire un tour complet et rattraper la balle.

2x lancer la balle contre le mur, faire un tour complet et la rattraper.

1x tenir la balle derrière le dos, la lancer contre le mur au-dessus des épaules et la rattraper.

Jeu 3 Transport de balle / Balltransport

2 Gymstäbe und 1 Ball pro Gruppe

Auf ein Startzeichen hin versuchen zwei Partner gemeinsam einen Ball auf zwei Gymstäben über eine bestimmte Strecke zu transportieren. Dabei darf der Ball weder eingeklemmt werden, noch darf er einen Körperteil berühren oder gar runterfallen.

Organisation: Als Stafette oder Rundparcours auf Zeit.

L'objectif est de transporter la balle sur un circuit. Votre moyen de transport sont 2 bâtons. Dès que la balle est sur les bâtons et que vous êtes prêts à partir, il est interdit de coincer ou de toucher la balle (ni avec la main ni d'une autre partie du corps). Si ces consignes ne sont pas respectés ou que vous perdez la balle, vous êtes obligés de recommencer.

Jeu 4 Tandem / Tandem

2 Reifen und 1 Ball pro Paar

Zwei Personen stehen je in einem Reifen, den sie auf Hüfthöhe halten. Jede/r hält mit der einen Hand seinen eigenen und mit der anderen Hand den Reifen des Partners. Eine Person lenkt das Tandem, während die andere Person einen Ball mit Füßen mitführen muss. Die Rollen werden gewechselt.

Vous êtes un tandem. A la place de la bicyclette, vous avez 2 cerceaux. Chacun tient son cerceau avec une main et avec l'autre main, il tient celui de son partenaire.

Une personne guide („partez“, „à gauche“, „à droite“, „tout droit“, „plus vite“, „plus lentement“ etc.) et l'autre doit guider une balle avec les pieds.

A mon signal, vous changez de rôle.

Jeu 5 Estafette aux dés / Würfelstafette

1 Würfel und 1 Ball pro Paar

Zuerst werden im Spielfeld 6 parallel verlaufende Linien markiert und mit 1 bis 6 bezeichnet. Jede Person muss nun 6 mal würfeln, immer abwechselnd mit der Partnerin. A beginnt mit Würfeln, ruft laut seine Zahl auf Französisch und läuft, den Ball prellend, zur entsprechenden Linie und wieder zurück (Augenzahl 1 entspricht der 1. Linie usw.). Ballübergabe an die Partnerin, die ebenfalls gewürfelt hat und sich zur entsprechenden Linie, den Ball prellend, begibt. Welches Paar ist zuerst 12 Runden gelaufen?

Chacun doit courir 6 fois, chaque groupe de 2 fait alors 12 tours. Chaque nombre de points sur le dé correspond à une des lignes numérotées. 1 point sur le dé:

*Tu cours jusqu'à la première ligne en faisant rebondir la balle. Tu rejoins ton partenaire qui a déjà jeté son dé; et maintenant c'est son tour.
Quand chacun de vous a fait 6 tours, vous avez terminé.*

Variante
Als Gruppenstafette

Benötigtes Material

Weitere Infos:

Patrick Lehner „Spielball für kleine und grosse Gruppen“ rex-Verlag, Luzern,
2007 ISBN 13: 978-3-725-20822-7

Wörterliste

partez	los
rebondir	prellen
le cerceau	Reifen
l'arbitre	Schiedsrichter
lancer	werfen
(r)attraper	fangen
taper dans les mains	klatschen
vice-versa	umgekehrt
agiter	schwingen
coincer	einklemmen

Impressum

Ausgearbeitet von Thomas Wilde

Projekt Passepartout der Kantone Basel-Stadt und Basel-Landschaft

Gestaltung Rezia Buchli www.atelierbuchli.ch