

## 14. Brettlabyrinth (1K)

Ziel: Hand- Augenkoordination



Material: Spirale auf einem Brettspiel, Murmeln

Inhalt: mit dem Finger (erst schauend, danach blind), dann mit einer oder mehreren Murmeln der Vertiefung im Brett nachfahren.

Variante: dasselbe, aber auf der Balance.